

L'impression se faisant en quadrichromie numérique, merci de ne pas utiliser de tons directs.

Vous obtiendrez le meilleur de vos produits imprimés à partir de couleurs composées d'une ou de deux encres primaires (par exemple Magenta et Cyan, etc). Pour des tons pastels, **évit**ez les tons qui contiennent moins de 5% de Cyan, Magenta, Jaune ou Noir, car ils sont généralement imprimés de couleur plus clair que ce que l'on voit à l'écran et vous pourriez être déçu du résultat. Pour de meilleurs résultats, utilisez des tons contenant de 5% à 30% de couleur.

Le taux d'ancrage de vos couleurs ne doit pas dépasser 300%.

Pour un aplat noir quadri, nous vous conseillons une répartition comme suit: C60, M60, J40, N100.

Dans le cas d'une impression sur support spécial (fond métal, argent, or, fluorescent, phosphorescent...), il ne peut y avoir de zones blanches sur le badge, ce qui est blanc sur votre visuel sera de la couleur du support choisi.

#### Notes:

- Si vous n'avez pas opté pour le service de vérification appliqué des données, les documents en RVB seront automatiquement convertis en CMJN. Nous déclinons toute responsabilité dans l'altération de couleur qui en découle.

- Veillez à ce qu'il y ai un contraste suffisant entre la couleur de votre visuel/texte et la couleur du fond. En particulier sur les supports spéciaux (fluorescent, phosphorescent, métallique, argenté, doré, etc...) ou nous préconisons une impression monochrome noir en aplat.

## Typographie

Pour la face du badge, nous conseillons une taille de police de 4 pts minimum.

Pour une écriture sur la tranche, nous conseillons une police Arial de 4 pts ou 4,5 pts.

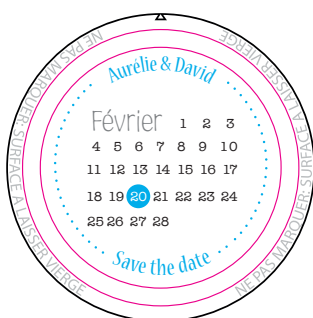
Vectorisez l'ensemble des polices de caractère et incorporez vos fichiers liés.

Note: Veillez à ce qu'il y ai un contraste suffisant entre la couleur de votre police et la couleur du fond afin que votre texte ressorte correctement à l'impression.

## Remarques importantes

En raison de tolérances de fabrication, bien que nous mettons tout en oeuvre pour que la fabrication de vos badges soit aussi précise que possible, comme dans tout travail d'imprimerie, votre visuel peut se décaler légèrement de +/-1mm au cours de la production.

Si votre visuel est centré et comprend une fine bordure autour du bord du badge, la présence de cette bordure peut accentuer ce décalage. Voir exemple ci-dessous:



Visuel avec une bordure en pointillés



Prévisualisation sans décalage



Prévisualisation avec décalage de +/-1mm

Concernant les fichiers Pdf et Ai, les calques et transparences doivent impérativement être aplatis.

Note: Si vous avez à disposition une imprimante couleur (de préférence laser), nous conseillons d'imprimer votre fichier à taille réelle afin de vérifier que chaque élément de votre visuel est bien visible à l'impression.

## Prévisualisation du fichier à fournir

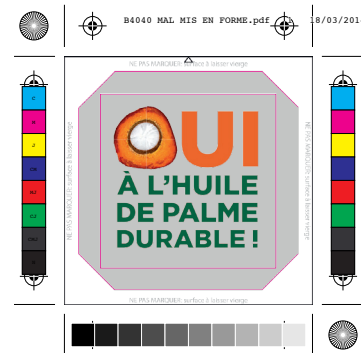
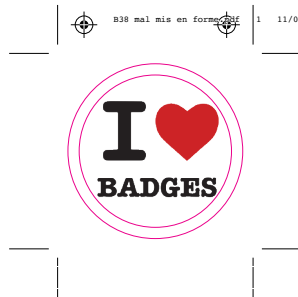
Les fichiers que vous fournissez doivent être à taille réelle et sont prévus pour être traités directement sans corrections:

- Le trait de coupe doit impérativement être apparent et ne pas avoir été modifié.
- Les repères de construction roses doivent être supprimés, auquel cas ils apparaîtront sur vos badges une fois produits.
- Veuillez ne pas rajouter: d'hirondelles, de repères de montage, de gamme de couleur, de fonds perdus supplémentaires, ni marge blanche.

Fichiers conformes:



Fichiers non conformes :



## Enregistrement et envoi du fichier

Les visuels d'une même commande ne doivent pas être dans un même document Pdf, Psd, Ai ou Eps.

Chaque visuel doit être enregistré dans un fichier unique.

Votre fichier peut être nommé de la façon suivante: votrenom\_leproduit\_format\_quantité\_nomdufichier.psd

par exemple: grant\_badge\_32mm\_100ex\_logo.psd

**Attention:** hormis si vous chargez un fichier Zip lors du passage de commande, le site renommera automatiquement les fichiers chargés en se basant sur la quantité commandée par fichier.

### Rappels essentiels

Afin de nous envoyer des fichiers conformes pour la production, merci de vérifier les points suivants:

- vos fichiers doivent être en CMJN avec le profil Iso Coated V2.
- évitez les tons qui contiennent moins de 5% de Cyan, Magenta, Jaune ou Noir. Pour de meilleurs résultats, utilisez des tons contenant de 5% à 30% de couleur.
- vous devez supprimer les deux tracés roses du gabarit
- Le trait de coupe doit impérativement être visible. Aucune modification ne doit y être apporté.
- vos fichiers Ai, Pdf et Eps doivent être vectorisés et vos calques et transparences doivent être aplatis.
- vos fichiers Psd doivent être aplatis.
- vos fichiers ne doivent pas comporter de repères d'impression: pas d'hirondelles, de repères de montage, de gamme de couleur, de fonds perdus supplémentaires, ni marge blanche.